* **Quy trình làm việc với listview:**

Xác định nguồn dữ liệu 🡺 Tạo Adapter cùng kiểu dữ liệu với nguồn – gán nguồn 🡺 Gán Adapter cho list view.

* **Tạo layout Item**: Chứa row cho mỗi item list được custom
* **Tạo model**: Khởi tạo các thuộc tính phục vụ cho việc lấy dữ liệu – Kế thừa Serializable
* Khởi tạo các thuộc tính: get, set, constructor
* **Tạo adapter** kế thừa ArrayAdapter<model>
* Nguồn dữ liệu có kiểu gì thì Adapter có kiểu đó
* Khởi tạo constructor (resource = item)
  + Hiệu chỉnh hàm getView() @Overide
  + Custom lại adapter

public class **CustomAdapter** extends ArrayAdapter<[*Kiểu đối tượng*]>{

public **CustomAdapter**(Context context, int resource, List<[*Kiểu đối tượng*]> objects) {

super(context, resource, objects);

}

public **View getView**(int position, View convertView, ViewGroup parent) {

LayoutInflater inflater=**this.**context.getLayoutInflater();

View item=inflater.inflate(**this**.resource,null);

//…. Phai lấy hết tất cả giao diện trong row (item) 🡺 lấy txt, btn

TextView txtMuaTM = (TextView) row.findViewById(R.id.***txtMuaTM***);

…

**final** TiGia db = **this**.**objects**.get(position);*//tra ve ti gia hien tai*

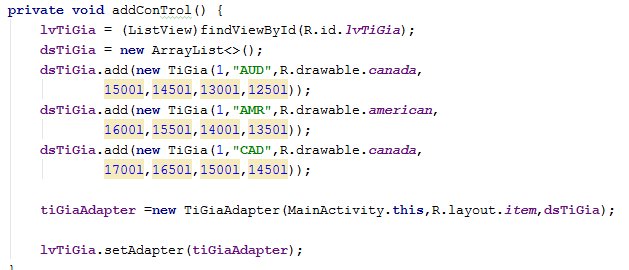
*muon ve*

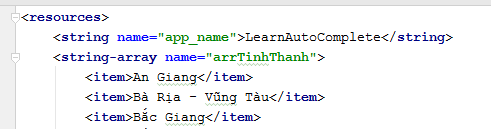
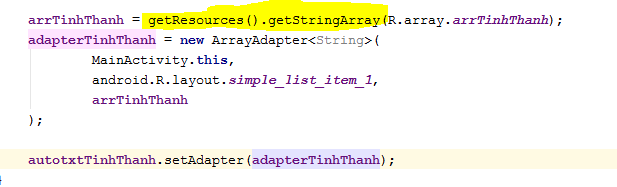
*…*txtNuoc.setText(db.getNuoc().toString());

**return** item;//row 🡺 quy định giao diện

}

* Khai báo bộ ba listview 🡺 ArrayList(data) 🡺 Adapter 🡺 tiến hành thêm control và event



* Làm việc với Spinner:
* Hiển thị một dòng 🡺 click vào 🡺 hiển thị (Lưu ý dữ liệu không nên dài quá màn hình).
* Sử dụng tương tự listview (thêm **setDropDownViewResource)**
* Đối số thứ 2 truyền vào adapter khác listview **R.layout.simple\_spinner\_Item**
* Xử lý sự kiện :
  + Listview: setOnItemClick
  + Spinner: SetonItemSelected
* AutoComplete TextView
* Cấu hình dữ liệu tĩnh 🡺 string.xml
* 
* Activity.xml 🡺 autocompletetextview 🡺 thêm **android:completionThreshold="1" 🡺 gợi ý từ từ đầu tiên**
* Giống listview 🡺 có bộ ba listview 🡺 ArrayList(data) 🡺 Adapter
* Lấy dữ liệu tĩnh: 
* Tabselector
* Nhúng trong activity main 🡺 thêm include
* Sửa id của từng linearLayout để setContent